Aplique o Factory Method para fabricar computadores, usando como base o exemplo visto de static e parametrizado no hipertexto.

Considere que:

- os produtos devem implementar uma interface comum;

- o cliente deve utilizar apenas a fábrica para criar instâncias do tipo abstrato da interface;

- todo computador deve ter, com getters, os atributos: ram, hdd, cpu e type;

- há dois tipos de computadores: pc e server;

- RAM e HD devem estar em GB;

- CPU deve estar em GHz;

- através do tipo informado, a fábrica decide qual tipo de computador irá instanciar;

- quando o método **.toString()** for aplicado a um computador, ele deve imprimir seus atributos.

class Pc{

    constructor(type,ram,hdd,cpu){

        this.ram = ram

        this.hdd = cpu

        this.cpu = hdd

        this.type = 'PC'

    }

}

class Server{

    constructor(type,ram,hdd,cpu){

        this.ram = ram,

        this.hdd = hdd,

        this.cpu = cpu,

        this.type = 'Server'

}

}

class Logistics{

    createComputer(type,ram,hdd,cpu){

        if (type === 'pc'){

            return new Pc(type,ram,hdd,cpu)

        }

        if(type === 'server'){

            return new Server(type,ram,hdd,cpu)

        }

}

}

createComputer.toString = () => console.log(`Type: ${computer.type}, CPU: ${computer.cpu}GHz, RAM: ${computer.ram}GB, HD: ${computer.hd}GB.`)

const logistic = new Logistics()

const pc = logistic.createComputer('pc','6GB','500GB','2,4GHz')

const server = logistic.createComputer('server','16GB','2000GB','3,5GHz')

pc.toString()

console.log(pc)

console.log(server)